

Илья Зверев

Программист и эксперт в OpenStreetMap

Данные

Полное имя: Илья Андреевич Зверев.

Гражданство: Россия, Эстония.

Родился во Пскове (Россия) 12 сентября 1982 года.

Женат, есть двухлетняя дочь.

Адрес: Россия, Санкт-Петербург, Парголово.

Телефон: +7 921 583-12-91

Почта: ilya@zverev.info

Сайт: <http://ilya.zverev.info>

Skype: zverikk

Что есть

- Большой опыт разработки программ на многих языках, включая Perl, PHP, Python, Java, JavaScript, C/C++;
- опыт всестороннего участия в проекте OpenStreetMap: картирование, организация встреч и конференций, написание модулей, настройка и работа с Mapnik, Maperitive, TileMill, JOSM, mod_tile, JOSM, PostGIS, QGIS, с мобильными приложениями и веб-сервисами;
- опыт настройки и работы в Linux: Arch, Ubuntu, Fedora, CentOS;
- изобретение новых способов взаимодействия между приложениями и людьми в OSM;
- разработка программных инфраструктур от настольных приложений до веб-сервисов, баз данных и мобильных приложений;
- написание статей, новостных и аналитических заметок;
- презентации на нескольких десятках конференций, преимущественно по OpenStreetMap;
- опыт постоянной поддержки сервисов: ни один из моих проектов, открытых с 2009 года, не остаётся без внимания;
- существенные знания в области открытых лицензий и открытых данных;
- организация мероприятий и групп людей, лидерские качества;
- русский язык — родной, английский — достаточно хорош (выступал на технических конференциях, читаю художественную литературу);
- водительские права категории B, более 13 лет стажа.

Кто я и чем занимаюсь

Я программист со школы, побеждал в областных олимпиадах по программированию,

из-за чего меня пригласили в петербургский Институт Точной Механики и Оптики. Он известен своими победами в соревнованиях ACM-ICPC: всех на нашем потоке тренировали для победы. С 2002 года я работаю в разных технологических компаниях программистом. Сначала C++ и PHP, последние 11 лет мой основной язык — Java. Но как любой опытный программист, я не ограничиваю себя одним языком, но выбираю инструмент под задачу.

В 2010 году я присоединился к проекту OpenStreetMap, и он меня целиком захватил. Начал как обычный картограф-любитель, но, как в других своих увлечениях, быстро перешёл к организационным работам. Через полгода провёл первую всероссийскую картовстречу в Великих Луках, парой месяцев позже запустил новостной блог про OSM на русском языке, shtosm.ru, который работает до сих пор и давно перешёл рубеж в тысячу заметок: от коротких новостей до длинной аналитики. Последние три года я применяю свои умения как программиста и дизайнера интерфейсов, создав более двадцати поныне работающих веб-приложений (см. <http://osmz.ru>), а также несколько плагинов для редактора JOSM и скриптов для обработки и представления данных.

В настоящее время моя основная работа связана с разработкой и проектированием модулей для корпоративного интернет-портала на основе Liferay. Учитывая полученные в последние годы опыт и знания в сфере картографии и OpenStreetMap, я ищу временную или постоянную работу, где смогу их применить на пользу компании. Не в Москве. Готов на переезд.

Места работы

До 2003 года — разные небольшие конторы. Делал сайты на PHP и мобильные приложения на C/C++.

Институт сетевых технологий

Сентябрь 2003 — сентябрь 2008

Разработчик Java, создал несколько «каркасов» приложений, настольных и сетевых. Наш отдел делал системы учёта для министерства обороны, для лесозаготовительной компании и для больницы. Моей сферой ответственности были базовая инфраструктура систем (одна из которых настраивается до сих пор) и корректировка направления развития проектов.

Технологии: Java SE, Swing, Spring, Hibernate, Tapestry, Oracle DBMS.

АНТ-Информ

Сентябрь 2008 — настоящее время

Старший разработчик Java, ответственен за интернет-портал. Мои задачи связаны с расширением портала Liferay приложениями и сервисами для управления задачами,

документооборота, ЭЦП и безопасности по ГОСТ, упрощения администрирования и т. п. Также я в меньшей степени занимаюсь веб-дизайном, пользовательским интерфейсом и разработкой отдельных программ для взаимодействия между заказчиками и департаментами нашей компании.

Технологии: Java SE и EE, Apache Tomcat, Liferay Portal, Servlet и Portlet API, JBPM и jPDL, SSL, КриптоПро.

Опыт OpenStreetMap

Будучи программистом, я время от времени создаю новые приложения для OpenStreetMap. Большинство из них технологически несложны (кроме, пожалуй, Relation Toolbox), но интересны концептуально, в духе «почему это не придумали раньше». Я стараюсь доводить поставленные перед собой задачи до конца, даже если это требует много месяцев ежедневной работы.

Многие проекты опубликованы под открытыми лицензиями на <https://github.com/zverik> и в SVN OpenStreetMap. Список веб-приложений веду на <http://osmz.ru>. Пара больших проектов описана в статьях <http://habrahabr.ru/post/207232/> и <http://habrahabr.ru/post/229911/>.